

SYLABUS

Temat kursu: *JigsawPlanet – interaktywne puzzle.*

Prowadząca: Anna Marcol.

Kontakt dla uczestników: promocja@pbw.katowice.pl.

Adresaci: nauczyciele, bibliotekarze, studenci oraz inne osoby zainteresowane tematem.

Forma organizacyjna: zajęcia zdalne, realizowane na platformie e-learningowej (<http://www.bytom.pbw.katowice.pl/moodle/>).

Data uruchomienia kursu: 7 stycznia 2019 roku.

Czas przewidziany na realizację kursu: 2 godziny dydaktyczne.

Cel kursu: Zapoznanie uczestników z podstawami obsługi serwisu JigsawPlanet.

Charakterystyka aplikacji:

W JigsawPlanet (zupełnie za darmo) stworzymy własne puzzle na dowolny temat. Ułożymy także układanki udostępnione przez innych użytkowników. Przygotowane zadania mogą stać się ciekawym uzupełnieniem lekcji i zajęć komputerowych z młodszymi uczniami. Praca w usłudze nie wymaga rejestracji i logowania. Jej strona jest dostępna w polskiej wersji językowej.

Wymagania:

Uczestnicy kursu powinni znać podstawy obsługi komputera oraz posługiwania się przeglądarką, wyszukiwarką internetową i pocztą elektroniczną.

Uczestnictwo w kursie jest jednoznaczne z wyrażeniem zgody przez uczestników na gromadzenie i przetwarzanie ich danych osobowych do celów związanych z jego realizacją oraz wystawieniem potwierdzeń udziału. Dane są przetwarzane zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych osobowych, Dz.U.UE.L.2016.119.1 z dnia 04.05.2016r.).

Organizacja kursu:

Dostęp do platformy i materiałów szkoleniowych będzie możliwy przez 24 godziny na dobę, od 7 stycznia 2019 roku (godz. 9.00) do 31 stycznia 2019 roku (godz. 23.00). Zadanie uczestników polega na zapoznaniu się z instrukcją obsługi aplikacji JigsawPlanet oraz przygotowaniu prostych puzzli na dowolny temat.

Wszystkie niezbędne materiały można pobrać na swój komputer i pracować niezależnie od platformy.

Warunki zaliczenia:

Uczestnicy, którzy zapoznają się z udostępnionymi materiałami oraz prześlą na platformę zadanie zaliczeniowe (do 31 stycznia), otrzymają potwierdzenia udziału w kursie *JigsawPlanet – interaktywne puzzle* (w formie elektronicznej).